**מבנים והקצאה דינאמית**

ניתן להגדיר הקצאה דינאמית מסוג מבנה.

ראשית יש להגדיר פוינטר מסוג המבנה: **Struct <name>\* <nameOfVariable>**

לאחר מכן יש להקצות דינאמית: **<nameOfVariable>=malloc(sizeof(Struct <name>))**

**התייחסות ופעולות על מאפייני המשתנה** יבוצעו בעזרת חץ כך: <nameOfVariable>-><nameOfSpecify>

**לדוגמא:** items1->price=10;

ניתן להגדיר גם **מערך** מאותו סוג תבנית: בדיוק כמו בטיפוסים רגילים יש להוסיף סוגריים מרובעות.

* מהיום בהקצאות דינאמיות עלינו להוסיף לפני malloc() את סוג הטיפוס בסוגריים כך(<type> \*).